





Erasmus+ KA2 Proiect no. 2019-1-IT02-KA201-062851

# INCLU.MA.P.

"Inclusion Through Material Culture and Holographic Projections"

# **NEWSLETTER N.2**

JANEIRO2021

#### O Covid não nos parou!

O projeto Inclu.ma.p. não parou! A pandemia prejudicou o mundo da cultura e da escola. Em Itália, Espanha e Portugal, as aulas presenciais foram interrompidas e substituídas ensino à distância. pelo enquanto os museus foram forçados a fechar o público. Neste cenário crítico. programa Erasmus<sup>†</sup> ofereceu a oportunidade de concretizar um programa de aprendizagem distância, assente colaboração entre alunos. professores e operadores de museus. Que melhor oportunidade para comparar culturas e tradições do que através da alimentação?



# Alimentos & Nutrição Como cultura identitária

De acordo com abordagens historiográficas e antropológicas amplamente aceites, existem alguns elementos chave da cultura material que contribuem para criar e reforçar um sentimento de pertença e identidade cultural e, entre estes, a comida, como portadora de história, valores e tradição, é de fundamental importância. Estarão os jovens de hoje cientes das suas raízes?



## Fases do Programa Didático

- ◆ Entrevista entre alunos de origem local e de jovens de primeira / segunda geração de (e)migrantes e as suas famílias
- Pesquisa sobre as traduções culinárias das diferentes culturas de todos os estudantes
- Modelagem e Designs 3D de alimentos e pratos



#### **Estudantes & diferentes culturas**

- Itália: Emilia, Lombardia, Sardenha e região Sul.

Para reconstruir e promover a cultura material de todos os alunos, tanto nativos como migrantes, cada escola promoveu a formação de comunidades de aprendizagem multiculturais, envolvendo 1 grupo de alunos locais e, pelo menos, 2 grupos pertencentes a minorias étnicas. As seguintes tradições alimentares e culinárias estiveram envolvidas:

- Espanha: as regiões Valenciana e Catalã

- Portugal: o Norte & a Madeira

- África: Magrebe, Sao Tomé e Príncipe, Angola

- Asia: India, Paquistão, Sri Lanka

- Europa de Leste: Albánia, Moldávia, Ucrânia

- América Latina



tural, típica das humanidades, com o ensino STEM, o projeto INCLU.MA.P. inclui atividades de laboratório e de TIC para o design, modelagem e reconstrução 3D de itens alimentares e culiná-

CESCO Prontrogiovani CASA PARCO



rios escolhidos pelos alunos e representantes de cada grupo étnico.

Foram realizadas sessões de formação presencial e à distância para treinar professores e operadores de museu no uso de plataformas de código aberto, como Tynkercad & Sketchfab, ferramentas de



Duas alunas da escola EPAQL, da Covihã, Portugal, no processo de entrevista sobre alimentos e tradições culinárias

escultura 3D gratuitas e softwares de fotogrametria para reconstrução 3D de imagens e fotos.



Fases de trabalho com vista à reconstrução holográfica de pratos culinários através de modelagem 3D.

#### Reuniões do Projeto Transnacional:

Graças à formação sobre holograma realizado em Parma @ Gruppo Scuola de 19 a 21 de fevereiro de 2020, os parceiros aprenderam técnicas de modelagem 3D e projeção holográfica. Em novembro de 2020, uma segunda fase, focada nos resultados das experimentações combinadas em Alimentos (IO1) e Moda (IO2), foi realizado online.





## **PARTNERSHIP**















